

EUROPE CODE WEEK

6-21 OTTOBRE 2018

Dal **6 al 21 OTTOBRE 2018** ritorna l'appuntamento con la **EUROPE CODE WEEK** e anche quest'anno il nostro istituto parteciperà con ben 16 classi con le attività che i loro docenti hanno programmato (vedi prospetto).

Perché il **CODING** a scuola? Nel mondo odierno i computer sono dovunque e costituiscono un potente strumento di aiuto per le persone.

Per essere culturalmente preparato a qualunque lavoro uno studente di oggi dovrà avere una comprensione dei concetti di base dell'informatica, esattamente com'è accaduto in passato per la matematica, la fisica, la biologia e la chimica. Il lato scientifico-culturale dell'informatica, definito anche **PENSIERO COMPUTAZIONALE**, aiuta a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente, qualità che sono importanti per tutti i futuri cittadini. Il modo più semplice e divertente di sviluppare il pensiero computazionale è attraverso la **PROGRAMMAZIONE** (coding) in un contesto di **GIOCO**.

CLASSE	DOCENTE/ Referente/i	ATTIVITA'
IAL	Grassi	Ora del codice: Il Labirinto (in laboratorio); il formalismo dei Flow Charts (in classe).
IBFM	De Biaggi	Ora del codice con Angry Birds Programmazione a blocchi con Scratch
ICS	Grassi	Ora del codice: Il Labirinto (in laboratorio); il formalismo dei Flow Charts (in classe).
IBL	Grassi	Ora del codice: Il Labirinto (in laboratorio); il formalismo dei Flow Charts (in classe).
ILS	Sironi	Code.org, procedure in matematica, scratch
2AS	Sironi	Code.org, procedure in matematica, scratch
2BL	Sironi	Code.org, procedure in matematica, scratch
3AS	Brivio S.	Code.org, procedure in matematica, scratch
3BL	Ferrini	Code.org, procedure in matematica, scratch
3AL	Michelutti	Code.org, procedure in matematica, scratch
3BS	De Biaggi	Ora del codice con Angry Birds Programmazione a blocchi con Scratch
3MAN	Brovelli	Gamification con Scratch
4BT	Anelli/De Biaggi	Gamification con Scratch
4ARI	Caristi	Gamification con Scratch
4BE	Venturella/De Biaggi	Gamification con Scratch
5AFM	Avolio/De Biaggi	Gamification con Scratch